**Namen:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Jullie gaan een activiteit doen waarbij jullie het verhaal van Jezus rond Palmpasen gaan beleven. Doe de opdrachten 1 tot en met 9. Elke goed opgeloste opdracht levert je 1 punt op. Je mag niet aanbellen bij je eigen familie, wel bij gemeenteleden. Bel niet bij onbekenden aan. Een opdracht die heel creatief wordt uitgevoerd, levert je een extra punt op. Het winnende team krijgt een prijs. Je hebt een pen, je telefoon en je jas nodig.



|  |
| --- |
| **1. Code woord**In het Bijbelgedeelte wordt een codewoord ingezet. Het is voor jou ook een codewoord in morsecodes. Ontcijfer de tekst en schrijf deze op. Na iedere letter is er witruimte.**Woord 1: - ●● ● Woord 2: ●●●● ● ● ●-●**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_****Woord 3: ●●●● ● ● ●●-● - Woord 4: ●●●● ● - Woord 5: - ● - - - - ●● ●● - - ●**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **2. Ezel** Maak een foto of een filmpje van een ezel. Lukt dit niet?Doe dan 30 seconden lang het geluid van een ezel na met je hele team en neem dit op met je telefoon. | **3. Locatie gezocht** Bekijk deze tekening. Het is een hint voor een locatie. Welke locatie wordt er bedoeld? *Tip: een berg*. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  | **8. Bewogen**Neem de tissues mee van opdracht 6. Je wordt verwacht op adres:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **4. Lange loper** Zoek een rustige (bijvoorbeeld doodlopende) weg. Doe je jas even uit en maak een zo lang mogelijk pad van de jassen op de weg. Tip: doe je best om extra jassen te organiseren en zo de loper te verlengen. Maak er een foto van. | **5. Roepende stenen** Zoek een stenen muurtje waar jullie ongezien achter kunnen zitten. Een van jullie gaat voor het muurtje staan, en roept de anderen die stil achter het muurtje zitten. Zeg: ‘Als mijn leerlingen stil zouden zijn, dan zouden de stenen gaan juichen en roepen!’ | **9. Ver**Ga naar gps-coördinaten: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Op dit punt vind je een slotopdracht.Vergeet niet alle antwoorden in te leveren bij \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ via een persoonlijke WhatsApp. |
| **6. Snotteren**Bel aan bij een gemeentelid. Schrijf het adres op: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Houd goed afstand. Leg uit dat jullie bezig zijn met Bijbelse opdrachten en voor de vervolgopdracht voor iedereen in je team een tissue nodig hebben. Hopelijk kan hij/zij je daarmee helpen. Neem de tissues mee naar opdracht 8. | **7. Tranentrekker**Bel aan bij iemand uit de gemeente, maar kies een andere locatie dan opdracht 6. Maak een foto van het huisnummer. Leg uit dat jullie bezig zijn met Bijbelse opdrachten. Vraag welk lied hij/zij een echte tranentrekker vindt. Probeer te ontdekken wat maakt dat dit lied hem/haar zo raakt. | **KLAAR!** |